



EXERCICE 3 :

5 points

Candidats n'ayant pas suivi l'enseignement de spécialité

$ABCDEFGH$ désigne un cube de côté 1.
Le point I est le milieu du segment $[BF]$.
Le point J est le milieu du segment $[BC]$.
Le point K est le milieu du segment $[CD]$.

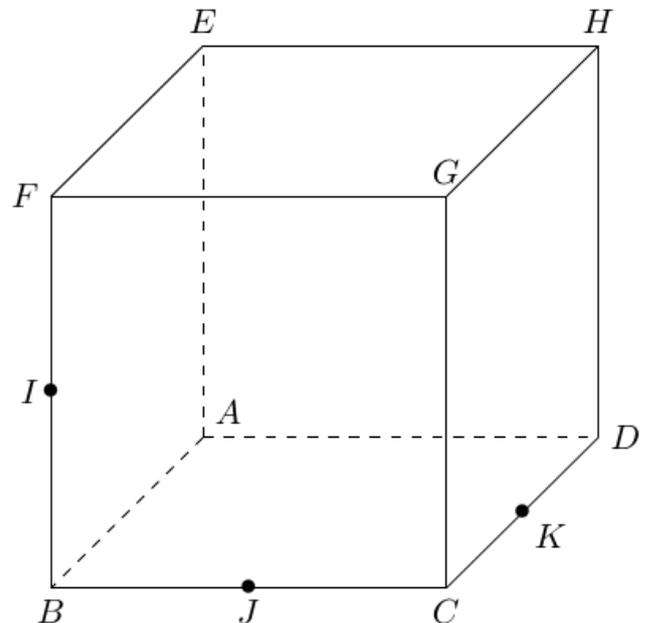
Partie A

Dans cette partie, on ne demande aucune justification

On admet que les droites (IJ) et (CG) sont sécantes en un point L .

Construire, sur la figure fournie en annexe et en laissant apparents les traits de construction :

- le point L ;
- l'intersection D des plans (IJK) et (CDH) ;
- la section du cube par le plan (IJK) .



Partie B

L'espace est rapporté au repère $(A, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$.

1. Donner les coordonnées de A, G, I, J et K dans ce repère.
2. a. Montrer que le vecteur \overrightarrow{AG} est normal au plan (IJK) .
b. En déduire une équation cartésienne du plan (IJK) .
3. On désigne par M un point du segment $[AG]$ et t le réel de l'intervalle $[0; 1]$ tel que $\overrightarrow{AM} = t\overrightarrow{AG}$.
a. Démontrer que $MI^2 = 3t^2 - 3t + \frac{5}{4}$.
b. Démontrer que la distance MI est minimale pour le point $M\left(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; \frac{1}{2}\right)$.
4. Démontrer que pour ce point $M\left(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; \frac{1}{2}\right)$
a. M appartient au plan (IJK) .
b. La droite (IM) est perpendiculaire aux droites (AG) et (BF) .



CORRECTION

EXERCICE 3 :

5 points

Partie A

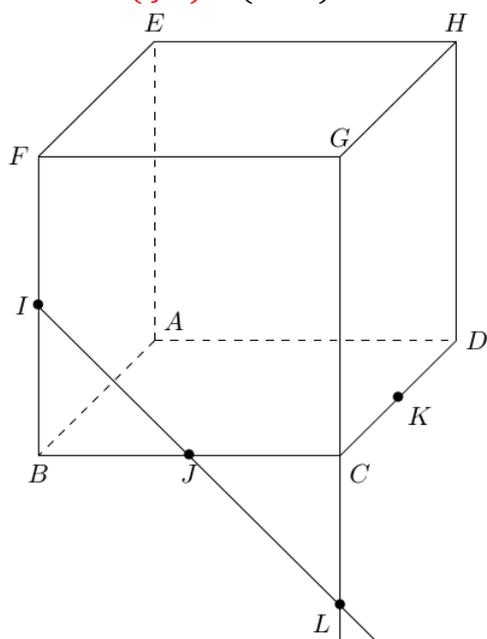
On admet que les droites (IJ) et (CG) sont sécantes en un point L .

Construire, sur la figure fournie en annexe et en laissant apparents les traits de construction :

- le point L ;
- l'intersection D des plans (IJK) et (CDH) ;
- la section du cube par le plan (IJK) .

Dans le plan (BCG) les droites (IJ) et (GC) sont sécantes en L .

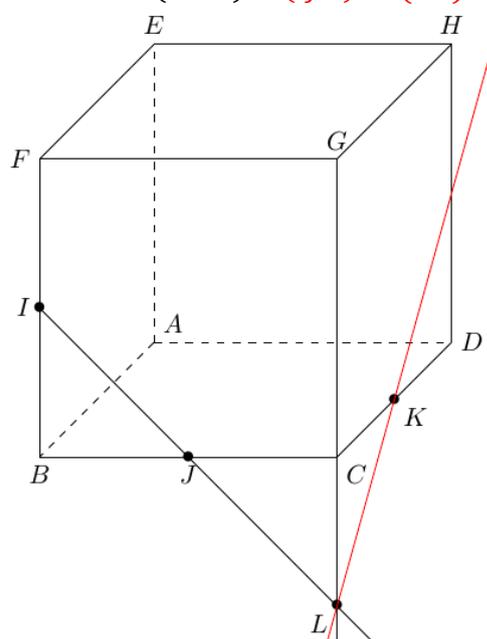
Donc $L \in (IJK) \cap (CDH)$



$K \in (CD)$ donc $K \in (CDH)$.

D'autre part $K \in (IJK)$ donc $K \in (CDH) \cap (IJK)$.

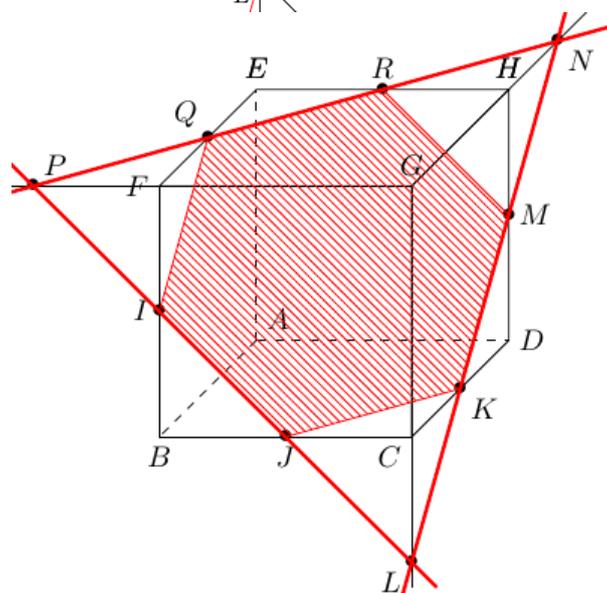
Conclusion $(CDH) \cap (IJK) = (KL)$.



Les droites (KL) et (GH) sont sécantes en N .

Les droites (IJ) et (FG) sont sécantes en P .

Ainsi $(FGH) \cap (IJK) = (PN)$





Partie B

1. Donner les coordonnées de A, G, I, J et K dans ce repère.

On trouve : $A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} ; G \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} ; I \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} ; J \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix}$ et $K \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

2. a. Montrer que le vecteur \overrightarrow{AG} est normal au plan (IJK).

$$\overrightarrow{AG} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{IJ} \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{IJ} = 1 \times 0 + 1 \times \frac{1}{2} + 1 \times \left(-\frac{1}{2}\right) = 0 \text{ donc } \overrightarrow{AG} \perp \overrightarrow{IJ}.$$

$$\overrightarrow{AG} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{IK} \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ 1 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{IK} = 1 \times \left(-\frac{1}{2}\right) + 1 \times 1 + 1 \times \left(-\frac{1}{2}\right) = 0 \text{ donc } \overrightarrow{AG} \perp \overrightarrow{IK}.$$

\overrightarrow{IJ} et \overrightarrow{IK} étant deux vecteurs non colinéaires du plan (IJK), \overrightarrow{AG} est un vecteur normal du plan (IJK).

2. b. En déduire une équation cartésienne du plan (IJK).

$$M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in (IJK) \Leftrightarrow \overrightarrow{IM} \perp \overrightarrow{AG} \Leftrightarrow \overrightarrow{IM} \cdot \overrightarrow{AG} = 0 \text{ or } \overrightarrow{IM} \begin{pmatrix} x-1 \\ y \\ z-\frac{1}{2} \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AG} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{donc } \overrightarrow{IM} \cdot \overrightarrow{AG} = 0 \Leftrightarrow (x-1) \times 1 + y \times 1 + \left(z-\frac{1}{2}\right) \times 1 = 0 \Leftrightarrow x + y + z - \frac{3}{2} = 0.$$

Ainsi (IJK) : $x + y + z - \frac{3}{2} = 0$

3. On désigne par M un point du segment [AG] et t le réel de l'intervalle [0; 1] tel que $\overrightarrow{AM} = t\overrightarrow{AG}$.

a. Démontrer que $MI^2 = 3t^2 - 3t + \frac{5}{4}$.

On pose $M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ ainsi $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$, d'autre part $t\overrightarrow{AG} \begin{pmatrix} t \\ t \\ t \end{pmatrix}$ ce qui nous donne $\begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = t \end{cases}$ ainsi $M \begin{pmatrix} t \\ t \\ t \end{pmatrix}$.

Donc $\overrightarrow{MI} \begin{pmatrix} 1-t \\ -t \\ \frac{1}{2}-t \end{pmatrix}$ d'où $MI = \sqrt{(1-t)^2 + (-t)^2 + \left(\frac{1}{2}-t\right)^2} = \sqrt{1-2t+t^2+t^2+\frac{1}{4}-t+t^2}$

D'où $MI = \sqrt{3t^2 - 3t + \frac{5}{4}}$ soit $MI^2 = 3t^2 - 3t + \frac{5}{4}$



3. b. Démontrer que la distance MI est minimale pour le point $M\left(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; \frac{1}{2}\right)$.

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(t) = 3t^2 - 3t + \frac{5}{4}$. f est une fonction polynôme, elle est donc dérivable sur \mathbb{R} et on a : $\forall t \in \mathbb{R} : f'(t) = 6t - 3$. On a $f'(t) \geq 0 \Leftrightarrow 6t - 3 \geq 0 \Leftrightarrow t \geq \frac{1}{2}$.

f est donc décroissante sur $]-\infty; \frac{1}{2}]$ et f est croissante sur $[\frac{1}{2}; +\infty[$.

Ainsi f admet un minimum en $t = \frac{1}{2}$ qui a pour valeur $f\left(\frac{1}{2}\right) = 3\left(\frac{1}{2}\right)^2 - 3 \times \left(\frac{1}{2}\right) + \frac{5}{4} = \frac{3}{4} - \frac{3}{2} + \frac{5}{4} = \frac{1}{2}$.

Retrouvez la séquence ci-dessous en vidéo ! :

<https://www.youtube.com/watch?v=YtOgcWoXzJM>



On peut vérifier ce résultat avec notre TI83 Premium CE :

On appuie sur **f(x)** puis on entre l'expression de la fonction.

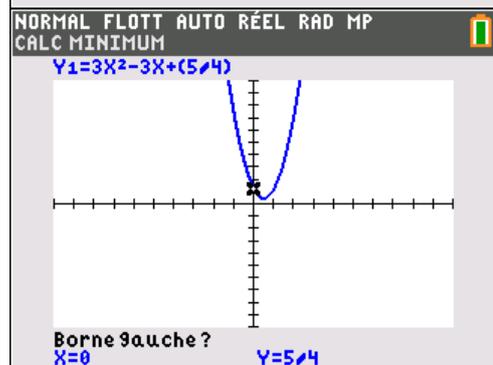
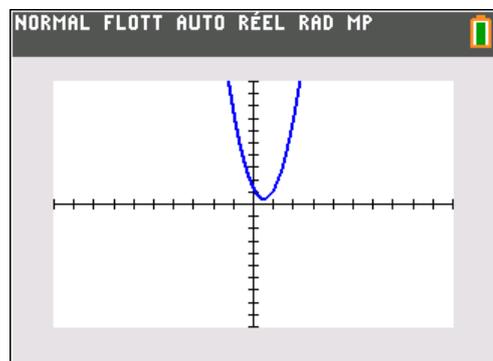
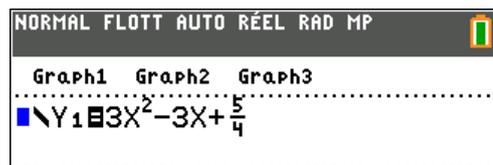
Puis on choisit **zoom** **6:ZStandard**

Pour déterminer le minimum de la fonction on appuie sur

2nde **calculs f4** **trace** et on choisit **3:minimum**

On se place à gauche du minimum et on appuie sur

précéd
entrer





Puis on se place à droite du minimum et on



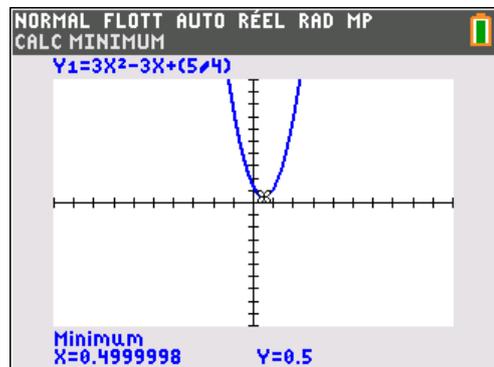
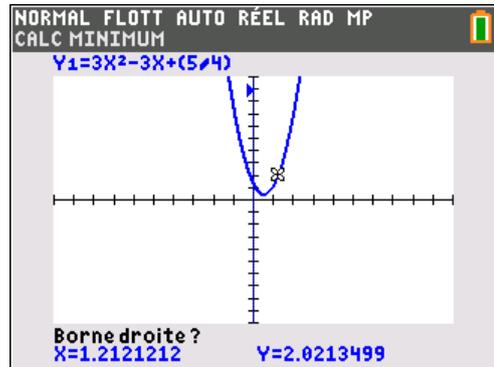
appuie sur

On laisse la valeur initiale proposée et on appuie



encore sur

Le minimum est atteint pour $x = 0,5$ soit $t = 0,5$ dans cet exercice.



Si $t = \frac{1}{2}$ alors $M \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}$. Conclusion : **la distance MI est minimale pour le point $M \left(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; \frac{1}{2} \right)$**

4. a. Démontrer que pour ce point $M \left(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; \frac{1}{2} \right)$ M appartient au plan (IJK) .

$(IJK) : x + y + z - \frac{3}{2} = 0$. On a $x_M + y_M + z_M - \frac{3}{2} = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} + \frac{1}{2} - \frac{3}{2} = 0$. Donc $M \in (IJK)$.



4. b. La droite (IM) est perpendiculaire aux droites (AG) et (BF) .

$$I \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} \text{ et } M \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{IM} \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}, \text{ d'autre part } \overrightarrow{AG} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ ainsi } \overrightarrow{IM} \cdot \overrightarrow{AG} = \left(-\frac{1}{2}\right) \times 1 + \frac{1}{2} \times 1 + 0 \times 1 = 0$$

donc $\overrightarrow{IM} \perp \overrightarrow{AG}$.

$$\overrightarrow{IM} \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{BF} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ ainsi } \overrightarrow{IM} \cdot \overrightarrow{BF} = \left(-\frac{1}{2}\right) \times 0 + \frac{1}{2} \times 0 + 0 \times 1 = 0 \text{ donc } \overrightarrow{IM} \perp \overrightarrow{BF}.$$

Conclusion : La droite (IM) est perpendiculaire aux droites (AG) et (BF) □



EXERCICE 3 :

5 points

Candidats ayant suivi l'enseignement de spécialité

Partie A

On considère les matrices M de la forme $M = \begin{pmatrix} a & b \\ 5 & 3 \end{pmatrix}$ où a et b sont des nombres entiers.
Le nombre $3a - 5b$ est appelé le déterminant de M . On le note $\det(M)$.
Ainsi $\det(M) = 3a - 5b$.

1. Dans cette question on suppose que $\det(M) \neq 0$ et on pose $N = \frac{1}{\det(M)} \begin{pmatrix} 3 & -b \\ -5 & a \end{pmatrix}$

Justifier que N est l'inverse de M .

2. On considère l'équation $(E) : \det(M) = 3$.

On souhaite déterminer tous les couples d'entiers $(a; b)$ solutions de l'équation (E) .

a. Vérifier que le couple $(6; 3)$ est une solution de (E) .

b. Montrer que le couple d'entiers $(a; b)$ est solution de (E) si et seulement si $3(a - 6) = 5(b - 3)$.
En déduire l'ensemble des solutions de l'équation (E) .

Partie B

1. On pose $Q = \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}$. En utilisant la partie A, déterminer la matrice inverse de Q .

2. Codage avec la matrice Q

Pour coder un mot de deux lettres à l'aide de la matrice $Q = \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}$ on utilise la procédure ci-après :

Étape 1 : On associe au mot la matrice $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ où x_1 est l'entier correspondant à la première lettre du mot et x_2 l'entier correspondant à la deuxième lettre du mot selon le tableau de correspondance ci-dessous :

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Étape 2 : La matrice X est transformée en la matrice $Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$ telle que $Y = QX$.

Étape 3 : La matrice Y est transformée en la matrice $R = \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \end{pmatrix}$ telle que r_1 est le reste de la division euclidienne de y_1 par 26 et r_2 est le reste de la division euclidienne de y_2 par 26.

Étape 4 : À la matrice $R = \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \end{pmatrix}$ on associe un mot de deux lettres selon le tableau de correspondance de l'étape 1.

Exemple : $JE \rightarrow X = \begin{pmatrix} 9 \\ 4 \end{pmatrix} \rightarrow Y = \begin{pmatrix} 66 \\ 57 \end{pmatrix} \rightarrow R = \begin{pmatrix} 14 \\ 5 \end{pmatrix} \rightarrow OF$. Le mot JE est codé en le mot OF .

Coder le mot DO .



3. Procédure de décodage

On conserve les mêmes notations que pour le codage.

Lors du codage, la matrice X a été transformée en la matrice Y telle que $Y = QX$.

- Démontrer que $3X = 3Q^{-1}Y$ puis que $\begin{cases} 3x_1 = 3r_1 - 3r_2 [26] \\ 3x_2 = -5r_1 + 6r_2 [26] \end{cases}$
 - En remarquant que $9 \times 3 \equiv 1 [26]$, montrer que $\begin{cases} x_1 = r_1 - r_2 [26] \\ x_2 = 7r_1 + 2r_2 [26] \end{cases}$
 - Décoder le mot SG .
-



CORRECTION

EXERCICE 3 :

5 points

Candidats ayant suivi l'enseignement de spécialité

Partie A

On considère les matrices M de la forme $M = \begin{pmatrix} a & b \\ 5 & 3 \end{pmatrix}$ où a et b sont des nombres entiers.

1. Dans cette question on suppose que $\det(M) \neq 0$ et on pose $N = \frac{1}{\det(M)} \begin{pmatrix} 3 & -b \\ -5 & a \end{pmatrix}$

Justifier que N est l'inverse de M .

$$\text{On a } \begin{pmatrix} a & b \\ 5 & 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 & -b \\ -5 & a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3a - 5b & -ab + ba \\ 15 - 15 & -5b + 3a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3a - 5b & 0 \\ 0 & -5b + 3a \end{pmatrix}$$

$$\text{Or } \det(M) = 3a - 5b \text{ donc } \begin{pmatrix} a & b \\ 5 & 3 \end{pmatrix} \times \frac{1}{\det(M)} \begin{pmatrix} 3 & -b \\ -5 & a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow M \times N = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Ce qui prouve que N est l'inverse de M .

2. On considère l'équation (E) : $\det(M) = 3$.

On souhaite déterminer tous les couples d'entiers $(a; b)$ solutions de l'équation (E).

a. Vérifier que le couple $(6; 3)$ est une solution de (E).

$$\det(M) = 3 \Leftrightarrow 3a - 5b = 3 \text{ or } 3 \times 6 - 5 \times 3 = 18 - 15 = 3.$$

Donc $(6; 3)$ est une solution de (E).

2. b. Montrer que le couple d'entiers $(a; b)$ est solution de (E) si et seulement si $3(a - 6) = 5(b - 3)$.

En déduire l'ensemble des solutions de l'équation (E).

$$(a; b) \text{ est solution de (E)} \Leftrightarrow 3a - 5b = 3 \text{ or } 3 \times 6 - 5 \times 3 = 3 \text{ donc } 3a - 5b = 3 \times 6 - 5 \times 3$$

$$\text{Ce qui nous donne } 3a - 3 \times 6 = 5b - 5 \times 3 \Leftrightarrow 3(a - 6) = 5(b - 3)$$

Résolvons (E) $\Leftrightarrow 3(a - 6) = 5(b - 3)$ donc 3 divise $5(b - 3)$. Or $\text{pgcd}(3,5) = 1$ donc d'après le théorème de Gauss 3 divise $b - 3$.

Il existe donc $k \in \mathbb{Z}$ tel que $b - 3 = 3k$. L'équation (E) devient $3(a - 6) = 5 \times 3k \Leftrightarrow a - 6 = 5k$

Conclusion : Les solutions de (E) sont les nombres $\begin{cases} a = 6 + 5k \\ b = 3 + 3k \end{cases}$ avec $k \in \mathbb{Z}$.



Partie B

B. 1. On pose $Q = \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}$. En utilisant la partie A, déterminer la matrice inverse de Q .

D'après la partie A, on a $M = \begin{pmatrix} a & b \\ 5 & 3 \end{pmatrix}$. Ainsi si $(a, b) = (6, 3)$ on a $M = \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}$ ce qui correspond à la matrice Q .

On sait d'après A.1. que N est l'inverse de M ainsi l'inverse de Q est $\frac{1}{\det(M)} \begin{pmatrix} 3 & -b \\ -5 & a \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 3 & -3 \\ -5 & 6 \end{pmatrix}$.

La matrice inverse de Q est $\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -\frac{5}{3} & 2 \end{pmatrix}$.

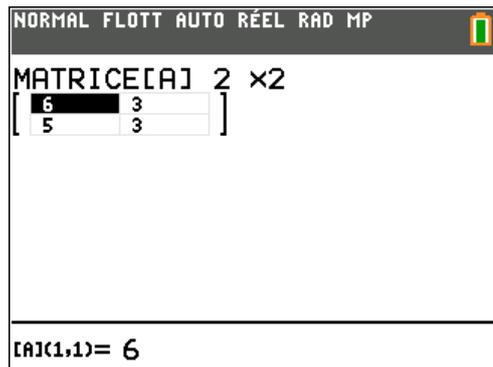
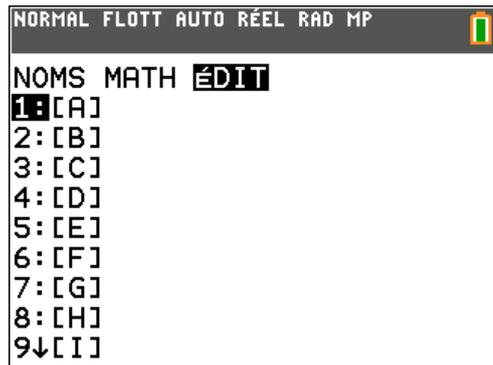
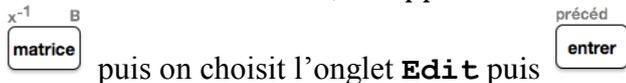
Retrouvez la séquence ci-dessous en vidéo ! :

<https://www.youtube.com/watch?v=Y9c1Kliv4SU>



Vérifions notre calcul avec notre TI83 Premium CE :

Pour entrer une matrice, on appuie sur



On entre la taille de la matrice : 2x2 puis ses coefficients :

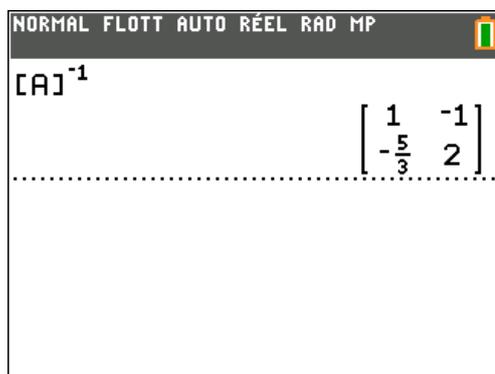
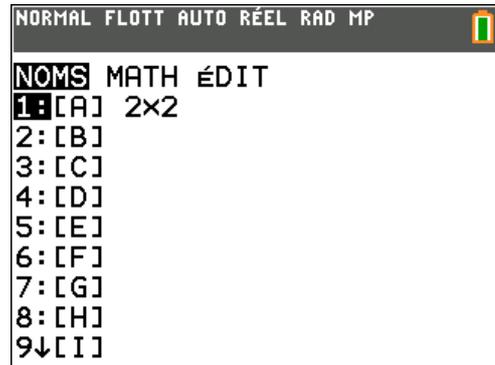


Puis pour calculer A^{-1} on appuie sur  puis on choisit [A] et on appuie sur .

Enfin on entre $[A]^{-1}$ et la TI83 Premium CE calcule l'inverse de la matrice A.

Si le résultat est écrit sous forme décimale,

appuyez sur . Ceci confirme bien les calculs précédents.



2. Codage avec la matrice Q. Coder le mot DO.

Etape 1 : D est codé par 3 et O par 14. Ainsi $X = \begin{pmatrix} 3 \\ 14 \end{pmatrix}$

Etape 2 : $Y = QX = \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ 5 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 14 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \times 3 + 3 \times 14 \\ 5 \times 3 + 3 \times 14 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18 + 42 \\ 15 + 42 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 60 \\ 57 \end{pmatrix}$

Etape 3 : $60 = 26 \times 2 + 8$ donc $r_1 = 8$. Et $57 = 26 \times 2 + 5$ donc $r_2 = 5$, ainsi $R = \begin{pmatrix} 8 \\ 5 \end{pmatrix}$

Etape 4 : 8 correspond à la lettre I et 5 correspond à la lettre F.

Conclusion : Le mot OD est codé en IF.



3. Lors du codage, la matrice X a été transformée en la matrice Y telle que $Y = QX$.

a. Démontrer que $3X = 3Q^{-1}Y$ puis que $\begin{cases} 3x_1 = 3r_1 - 3r_2 [26] \\ 3x_2 = -5r_1 + 6r_2 [26] \end{cases}$

On a $Y = QX \Leftrightarrow Q^{-1}Y = Q^{-1}QX \Leftrightarrow Q^{-1}Y = X \Leftrightarrow 3Q^{-1}Y = 3X$

$$3X = 3 \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \text{ et } 3Q^{-1}Y = 3 \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -\frac{5}{3} & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -\frac{5}{3} & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} y_1 - y_2 \\ -\frac{5}{3}y_1 + 2y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3y_1 - 3y_2 \\ -5y_1 + 6y_2 \end{pmatrix}$$

Ainsi $3 \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3y_1 - 3y_2 \\ -5y_1 + 6y_2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 = 3y_1 - 3y_2 \\ 3x_2 = -5y_1 + 6y_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 = 3y_1 - 3y_2 [26] \\ 3x_2 = -5y_1 + 6y_2 [26] \end{cases}$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 3x_1 = 3r_1 - 3r_2 [26] \\ 3x_2 = -5r_1 + 6r_2 [26] \end{cases}$$

3. b. En remarquant que $9 \times 3 \equiv 1 [26]$, montrer que $\begin{cases} x_1 = r_1 - r_2 [26] \\ x_2 = 7r_1 + 2r_2 [26] \end{cases}$

$9 \times 3 \equiv 27 [26]$ donc $9 \times 3 \equiv 1 [26]$.

On sait que $\begin{cases} 3x_1 = 3r_1 - 3r_2 [26] \\ 3x_2 = -5r_1 + 6r_2 [26] \end{cases}$ ainsi $\begin{cases} 9 \times 3x_1 = 9 \times (3r_1 - 3r_2) [26] \\ 9 \times 3x_2 = 9 \times (-5r_1 + 6r_2) [26] \end{cases}$ donc

$$\begin{cases} 1 \times x_1 = r_1 - r_2 [26] \\ 1 \times x_2 = -45r_1 + 54r_2 [26] \end{cases} \cdot \text{Ce qui prouve que } \begin{cases} x_1 = r_1 - r_2 [26] \\ x_2 = 7r_1 + 2r_2 [26] \end{cases}$$

3. c. Décoder le mot SG .

S correspond au nombre 18 donc $r_1 = 18$ et G correspond au nombre 6 donc $r_2 = 6$.

Ainsi $\begin{cases} x_1 = r_1 - r_2 [26] \\ x_2 = 7r_1 + 2r_2 [26] \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 18 - 6 [26] \\ x_2 = 7 \times 18 + 2 \times 6 [26] \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 12 [26] \\ x_2 = 138 [26] \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 12 [26] \\ x_2 = 138 [26] \end{cases}$

On a $138 = 5 \times 26 + 8$ donc $138 \equiv 8 [26]$ on a

$$\text{donc } \begin{cases} x_1 = 12 [26] \\ x_2 = 8 [26] \end{cases}$$

Remarque : Le reste de la division euclidienne de 138 par 26 peut être obtenu avec sa TI83

Premium en utilisant la fonction reste, accessible

dans , onglet NBRE :

12 correspond à la lettre M et 8 correspond à la lettre I .

Le mot SG est décodée en MI .

```
MATH NBRE CMLPX PROB FRAC
6↑min(
7:max(
8:ppcm(
9:ppcd(
0:reste(
A:↑n↓d↓l↓l↓d
```

```
NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP
reste(138,26)
.....8
(138-8)/26
.....5
```